



LIVRET DE

L'ARBITRE U

Ligue Auvergne Rhône-Alpes
du Sport Universitaire

SOMMAIRE

Préface.....	page 2
A - Désignations.....	page 3
B - Arrivée au match.....	page 4
C - Coordonnées des équipes.....	page 4
D - Feuille de match.....	page 5
E - Vérification des licences.....	page 6
1 - Matches académiques.....	page 6
2 - Matches Rhône-Alpes-Auvergne.....	page 6
3 - Matches de championnat de France.....	page 7
F - Résultats et feuilles de match.....	page 8
1 - Incident en cours de match.....	page 8
2 - Matches académiques.....	page 8
3 - Matches Rhône-Alpes-Auvergne.....	page 8
4 - Matches de championnat de France.....	page 9
G - Indemnisation des rencontres.....	page 10
1 - Matches académiques.....	page 10
2 - Matches Rhône-Alpes-Auvergne.....	page 10
3 - Matches de championnat de France.....	page 11
4 - Procédure en cas de forfait.....	page 12
5 - Annulation des matchs.....	page 12
H - Règlements particuliers.....	page 13
1 - Basketball.....	page 13
2 - Football.....	page 13
3 - Handball.....	page 14
4 - Rugby.....	page 14
5 - Volleyball.....	page 15

PRÉFACE

Parce que l'arbitre est un des acteurs du jeu, il nous est essentiel de vous donner les outils pour l'intégrer avec plaisir et sérieux.

Vous serez une ou un arbitre apprécié(e) si vous usez de vos droits légitimement et agissez avec devoir face aux joueurs, capitaines, encadrement et gardiens des installations.

Ce document doit être votre ouvrage administratif de référence, votre guide réglementaire hors champs de jeu.

Il sera dans votre sac avec vous mais vous n'aurez jamais à l'utiliser... car **vous l'aurez lu!!!**

La connaissance génère la confiance. Vous rentrerez ainsi dans le jeu, en acteur particulier... celle ou celui qui fait appliquer les règles pour que la partie soit belle et agréable à vivre.

Dominique BEUZELIN
Directrice

Pierre GASTEL
Directeur

A - DÉSIGNATIONS

Les désignations tiennent compte dans la mesure du possible de vos disponibilités horaires, des éventuels matchs auxquels vous participez en tant que joueur, et de toutes les informations que vous voudrez bien porter à notre connaissance (vacances, travail...).
Pensez à bien transmettre ces informations.

1 - Envoi des désignations

Les désignations seront envoyées le jeudi ou le vendredi matin par mail. En cas de problème elles pourront être envoyées le lundi au plus tard.

2 - Formats des désignations

Les désignations se présentent sous la forme d'un fichier Excel. Vous pouvez trier les matchs du jeudi par nom afin que seules vos désignations apparaissent. Pour cela, utilisez la flèche vers le bas à droite de la date du jeudi.

Pour ceux ne disposant pas d'Excel, les désignations sont également envoyées au format PDF mais ne peuvent être triées par nom dans ce cas.

Les désignations contiennent toutes les informations nécessaires au remplissage de la feuille de match. Vous devez pouvoir en disposer au moment de la rencontre.

3 - Confirmation des désignations

Vous devez confirmer ou infirmer votre ou vos désignations, avant le mardi midi au plus tard, à Karin, par mail ou téléphone:

klucediniz@sport-u.com ou **06 75 23 21 02**

4 - Réattribution des désignations

Si vous rendez votre désignation ou que vous ne la confirmez pas dans les temps, votre désignation sera proposée à un autre arbitre.

Dès que des désignations sont rendues ou qu'elles n'ont pas été confirmées, vous pouvez être contacté par mail ou téléphone afin que l'on vous propose ce ou ces matchs.

B - ARRIVÉE SUR LE LIEU DU MATCH

Vous devez être présent sur le lieu de la rencontre 15 minutes avant le coup d'envoi en possession de:

- Votre tenue d'officiel pour les arbitres fédéraux
- Du t-shirt OFFICIEL U pour les arbitres formés en universitaire
- Votre sifflet et vos éventuels cartons
- Les informations administratives relatives à la rencontre

Les matchs doivent débuter et finir à l'heure prévue.

Si vous arrivez en retard et que le match a débuté, vous pourrez prendre la direction de la rencontre uniquement avec l'accord des 2 entraîneurs ou capitaines.

C - COORDONNÉES DES EQUIPES

En cas de besoin vous pourriez contacter les équipes dans le calendrier général qui est en ligne à l'adresse:

<https://sport-u-auvergnerhonealpes.com/sports-co-lyon>

D - FEUILLE DE MATCH

Le remplissage de la feuille de match se fait sous la responsabilité de l'arbitre. Il est de votre devoir de vérifier que toutes les rubriques soient renseignées.

1 - Avant la rencontre

Les informations administratives à renseigner:

- **Date**
- Lieu
- Horaire
- **Niveau** (Académique, AURA*, CONF**, ou CF***)
- **Poule** (tel qu'indiqué sur la convocation ex: VBFA3PC)
- **Equipes**

En particulier, le niveau, le codage de la poule et le nom exact des équipes comme indiqué sur les convocations de match.

2 - Liste des joueurs et entraîneur

- Numéro de licence
- Nom et prénom

L'entraîneur, quand il y en a un, doit posséder une licence valide.

3 - Après la rencontre

Les informations administratives à renseigner:

- Score final
- Equipe gagnante
- Les éventuelles blessures
- Les réserves
- Les exclusions, disqualifications....

Signatures:

- Les 2 capitaines
- L'arbitre

* Auvergne Rhône-Alpes

** Conférence

*** Championnat de France

E - VÉRIFICATION DES LICENCES

La vérification des licences doit être effectuée avant chaque rencontre.

En fonction du niveau de la rencontre les formalités administratives sont différentes.

Le plus important est que chaque personne participant à une rencontre doit être en capacité de justifier son identité.

C'est d'abord pour assurer la sécurité des joueurs mais également pour éduquer les étudiants à la citoyenneté.

La vérification des licences doit se faire en temps et en heure **afin de permettre à la rencontre de débiter à l'heure prévue et de finir à temps** pour que le match suivant commence à l'horaire prévu.

Les AS membres de l'UDL peuvent se constituer en équipes mixant les joueurs des différents établissements la constituant.

Les AS membres de l'UDL sont : Lyon 1, Lyon 2, Lyon 3, ISARA, ESA.

Une équipe intitulée par exemple Lyon 3 (1) peut donc avoir des joueurs de Lyon 1... Cette vérification incombe à la Ligue et n'est pas du ressort de l'arbitre.

1 - Matches académiques

- La licence avec photo suffit pour participer

En cas d'absence de licence et/ou photo:

- Le listing des licenciés est accepté + une pièce d'identité

(carte TCL, carte d'étudiant... Tout document avec photo est accepté)

2 - Matches Auvergne Rhône-Alpes

Il s'agit des matches en jaune dans les convocations

- La licence avec photo + la carte d'étudiant avec photo

En cas d'absence de licence:

- Le listing des licenciés est accepté

En cas d'absence de photo sur la carte d'étudiant:

- La présentation d'une pièce d'identité avec photo est obligatoire

La carte d'étudiant est obligatoire en AURA

3 - Matches de Conférence et CF

Il s'agit des matchs en fuchsia dans les convocations

- La licence avec photo + la carte d'étudiant avec photo

En cas d'absence de licence:

- Le listing des licenciés est accepté

En cas d'absence de photo sur la carte d'étudiant:

- La présentation d'une pièce d'identité avec photo est obligatoire

La carte d'étudiant est obligatoire en Conférence et CF

F - RÉSULTAT ET FEUILLE DE MATCH

1 - Incident en cours de match

En cas d'incident durant la rencontre (expulsion, blessure...) et ce peu importe le niveau de la rencontre, l'arbitre gardera la feuille de match et la transmettra avant le lundi accompagnée d'un rapport à la Ligue Auvergne Rhône-Alpes du Sport Universitaire par courrier ou directement au bureau:

**Ligue Auvergne Rhône-Alpes du Sport Universitaire
Déambulatoire, Amphithéâtres 1er cycle,
43, boulevard du 11 novembre 1918
69622 Villeurbanne cedex**

2 - Matches académiques

- **La feuille de match est à remettre à l'équipe gagnante**
- **Le résultat est à envoyer par mail le soir ou le lendemain au plus tard en précisant le sport, la poule, les équipes et le score à Fatiha :**

fsassi@sport-u.com

3 - Matches Auvergne Rhône-Alpes

- **La feuille de match est à remettre à l'équipe gagnante**
- **Le résultat est à communiquer immédiatement après le match par téléphone à Fatiha en précisant le sport, la poule, les équipes et le score :**

04 72 43 35 68 ou 06 72 14 80 88

4 - Matchs de Conférence et CF

Il s'agit des matchs en fuchsia dans les convocations

- **La feuille de match est à la charge de l'arbitre. Il vous faut la ramener ou l'envoyer avant le lundi au bureau**

- **Le résultat est à communiquer immédiatement après le match par téléphone à Fatiha en précisant le sport, la poule, les équipes et le score :**

04 72 43 35 68 ou 06 72 14 80 88

G - INDEMNISATION DES RENCONTRES

En fonction du sport, du niveau de la rencontre ou de la formule de championnat le montant des indemnités et le mode de règlement peuvent varier.

1 - Matches académiques

L'indemnisation se fait sur place par les deux équipes qui se partagent pour moitié le montant de l'indemnité.

Pour les matches se déroulant à l'école vétérinaire (Marcy l'étoile), l'école centrale et l'école de management (Ecully), ou les arbitres de ces écoles se déplaçant sur Lyon, Vaulx-en-Velin ou Villeurbanne, vous percevrez 2 euros de plus par équipe au titre des frais de déplacement.

*Voir la partie règlements particuliers pour les matches en bleu.

	INDEMNITE DE MATCH	MONTANT PAR EQUIPE
BASKETBALL*	20 €	10 €
FOOTBALL	30 €	15 €
FOOTBALL A 7	20 €	10 €
HANDBALL	20 €	10 €
RUGBY*	40 €	20 €
VOLLEYBALL*	20 €	10 €

2 - Matches Auvergne Rhône-Alpes

Il s'agit des matches en jaune dans les convocations.

Vous serez indemnisés par la ligue deux fois par an.

La première fois avant Noël, pour les matches ayant eu lieu depuis octobre.

La deuxième fois vers mai.

Le règlement se fera par virement bancaire.

Une feuille de remboursement de la part de l'arbitre est obligatoire pour déclencher le paiement.

Vous fournirez au plus tôt un RIB à la ligue.

	INDEMNITE DE MATCH	
	ARBITRE	ASSISTANT
BASKETBALL	30 €	20 €
FOOTBALL	40 €	30 €
HANDBALL	30 €	20 €
RUGBY	40 €	30 €
VOLLEYBALL	30 €	20 €

Pour les matchs se déroulant à l'école vétérinaire (Marcy l'étoile), l'école centrale et l'école de management (Ecully), ou les arbitres de ces écoles se déplaçant sur Lyon, Vaulx-en-Velin ou Villeurbanne, vous percevrez 2 euros de plus par équipe au titre des frais de déplacement.

3 - Matchs de Championnat de France

Il s'agit des matchs en fuchsia dans les convocations.

Vous serez indemnisés directement par la ligue.

Le règlement se fera par virement bancaire.

Une feuille de remboursement de la part de l'arbitre est obligatoire pour déclencher le paiement.

Vous fournirez au plus tôt un RIB à la ligue.

	INDEMNITE DE MATCH	
	ARBITRE	ASSISTANT
BASKETBALL	40 €	20 €
FOOTBALL	50 €	30 €
HANDBALL	40 €	20 €
RUGBY	50 €	30 €
VOLLEYBALL	40 €	20 €

Pour les matchs se déroulant à l'école vétérinaire (Marcy l'étoile), l'école centrale et l'école de management (Ecully), ou les arbitres de ces écoles se déplaçant sur Lyon, Vaulx-en-Velin ou Villeurbanne, vous percevrez 2 euros de plus par équipe au titre des frais de déplacement.

4 - Procédure en cas de forfait

- Une seule équipe est absente:

C'est à l'équipe absente de vous régler l'intégralité de l'indemnité de match. Ne demandez rien à l'équipe présente.

- Les deux équipes sont absentes:

C'est aux deux équipes de vous régler l'indemnité de match, chacune la moitié.

Dans tous les cas, contactez Karin par mail:

klucediniz@sport-u.com

Il enverra un mail aux responsables de la ou des équipes concernées dont vous serez en copie.

Pensez à assurer le suivi de votre demande en informant la ligue si vous n'avez toujours pas été réglé dans le mois qui suit la rencontre.

- Erreur de désignation incombant à la ligue :

Même si ce cas est rare, il arrive que la ligue ait été informé du forfait d'une équipe et qu'il ne vous ait pas prévenu. Dans ce cas de figure, c'est la ligue qui vous indemniserà.

5 - Annulation des matchs

L'annulation générale des matchs pour intempéries ou autres cas de force majeure (panne de courant, etc...) ne donne pas lieu à indemnisation.

En cas d'annulation occasionnelle d'un match, la ligue fera tout son possible pour vous en informer par téléphone ou mail (pensez à bien nous informer de tout changement de coordonnées, notamment téléphoniques), mais ne pourra être tenue pour responsable.

H - REGLEMENTS PARTICULIERS

Le sport universitaire n'est pas une copie conforme du sport fédéral. Vous trouverez ci-dessous les spécificités et les particularités que vous pourrez rencontrer par sport.

1 - Basketball

- Règlement sportif

- > Les règles appliquées sont issues du règlement officiel FFBB.
- > **12 joueurs peuvent être inscrits sur la feuille de match.**
- > Les matchs se déroulent en quatre quart temps de 10 minutes avec **une pause de 5 minutes à la mi-temps.**
- > Les remplacements se font suivant les règles de la FFBB.

- Retard d'équipe

Les matchs doivent débuter et finir à l'heure prévue.

- > Si l'équipe a moins de 15 minutes de retard, le temps de jeu sera réduit à 4 fois 8 minutes.
- > Au-delà de 15 minutes de retard, l'équipe est déclarée forfait.

2 - Football

- Règlement sportif

Les règles appliquées sont issues du règlement officiel FFF.

Les matchs se déroulent en 2 mi-temps de 45 minutes avec une pause de 15 minutes à la mi-temps.

> Football à 7 féminin: **la règle du hors jeu est mise en place à la moitié de chaque 1/2 terrain.** Le temps de jeu est de 2 x 30 minutes.

> Football à 11:

- **Dans tous les niveaux, 16 joueurs sont autorisés à jouer.** 11 sur le terrain et 5 remplaçants. **Les remplacements sont non définitifs.**

> Exclusions

- **Le carton jaune est sanctionné par une exclusion temporaire de 10 minutes.**

- Le carton blanc désapprobation des décisions de l'arbitre en paroles ou en actes entraîne une expulsion temporaire de 10mn sans remplacement.

- Le carton rouge est sanctionné par une exclusion définitive.

> **Les protèges tibias sont obligatoires.**

> **En cas de match nul en AURA, CONF et CF, il n'y a pas de prolongations. Vous procéderez immédiatement après la rencontre à une séance de tirs au but.** Une série de 5 tirs puis mort subite en cas d'égalité.

- Retard d'équipe

Les matchs doivent débuter et finir à l'heure prévue.

> Si l'équipe a moins de 15 minutes de retard le temps de jeu sera réduit à 2 fois 35 minutes avec 5 minutes de pause à la mi-temps.

> Au-delà de 15 minutes de retard, l'équipe est déclarée forfait.

3 - Handball

- Règlement sportif

> Les règles appliquées sont issues du règlement officiel FFHB.

> Les matchs se déroulent en 2 mi-temps de 30 minutes avec une pause de 5 minutes à la mi-temps hors mis pour **les rencontres du soir qui se déroulent en 2 mi-temps de 25 minutes.**

> Il est attribué 1 temps mort par équipe et par mi-temps.

> Les remplacements se font suivant les règles de la FFHB.

- Retard d'équipe

Les matchs doivent débuter et finir à l'heure prévue.

> Si l'équipe a moins de 15 minutes de retard le temps de jeu sera réduit à 2 fois 25 minutes avec 5 minutes de pause à la mi-temps.

> Au-delà de 15 minutes de retard, l'équipe est déclarée forfait.

4 - Rugby

- Règlement sportif

- > Les règles appliquées sont issues du règlement officiel FFR.
- > En académique, est appliqué le règlement FFR catégorie C'.
- > En AURA, Conf, CF, est appliqué le règlement FFR catégorie C' ou D en fonction de la filière.

> Les rencontres universitaires se jouent en mêlées simulées.

> Les matchs se déroulent en 2 mi-temps de 40 minutes (pour le XV) avec une pause de 10 minutes à la mi-temps hors mis pour **les rencontres du soir qui se déroulent en 2 mi-temps de 35 minutes avec une pause de 5 minutes à la mi-temps.**

> Pas d'équité d'effectif obligatoire

Une équipe à 12 joueurs peut jouer suivant 2 possibilités:

> Son adversaire peut lui prêter des joueurs, dans ce cas le match est perdu pour l'équipe en sous effectif.

> Elle préfère jouer à 12, et elle prend le risque que l'arbitre arrête le match si l'effectif en cours de jeu passe à 10 pour blessure définitive, carton jaune ou carton rouge.

- Retard d'équipe

Les matchs doivent débuter et finir à l'heure prévue.

> Dans tous les cas, **vous adapterez le temps de jeu pour que le match se finisse à l'heure et que le match suivant commence à l'heure.**

> Au-delà de 15 minutes de retard, l'équipe est déclarée forfait.

5 - Volleyball

- Règlement sportif

> Les règles appliquées sont issues du règlement officiel FFVB.

> Les matchs se déroulent en 3 sets gagnants.

> Une équipe peut jouer à 5 (pas moins) mais le set est perdu.

> Si un joueur inscrit sur la feuille de match arrive en cours de partie, il peut jouer immédiatement. Mais si le set a été débuté à 5, le set reste perdu par l'équipe qui était en sous effectif au début du set.

- Retard d'équipe

Les matchs doivent débuter et finir à l'heure prévue.

> Vous adapterez le temps de jeu pour que le match se finisse à l'heure et que le match suivant commence à l'heure.

> Au-delà de 15 minutes de retard, l'équipe est déclarée forfait.

PARTENAIRES DE LA FORMATION



assureur militant



