



ESPRIT DU JEU



L'esprit du jeu fait partie intégrante de l'Ultimate. Toute votre équipe doit s'impliquer dans la détermination de la note de l'équipe adverse.

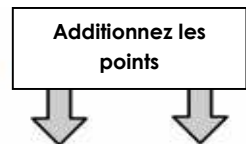
Cochez une case dans chacune des huit lignes, et calculez la somme des points (1 pour Normal et 2 pour Excellent) pour déterminer le score de l'esprit du jeu de l'autre équipe.

Equipe votante : _____ Equipe notée : _____	0 Point	1 Point	2 Points
ATTITUDE			
1. RESPECT Ils ont communiqué de façon objective et sans langage incorrect ou agressif. Ils étaient prêts à croire que les appels ont été faits de bonne foi. Ils sont arrivés à l'heure. Ils ont respecté les limites de temps pour les discussions, temps morts, entre les points, etc.	Mauvais	Normal	Excellent
2. BONNE FOI Ils ont fait remarquer leurs propres fautes. Ils ont corrigé les appels de leurs propres joueurs. Dans une situation importante ils ont reconnu que l'adversaire avait probablement raison. Souvent, ils ont évité d'appeler des fautes et violations peu évidentes (ex : marcher ou obstruction non évidents)	Mauvais	Normal	Excellent
3. ATTITUDE POSITIVE Ils se sont présentés à l'adversaire. Ils ont fait des compliments à l'adversaire sur des bonnes actions. Ils ont laissé une impression positive dans la ronde après le match, etc.	Mauvais	Normal	Excellent
4. GESTION DES EMOTIONS Leurs réactions en cas de désaccords, d'actions réussies, et d'erreurs étaient appropriées à la situation.	Mauvais	Normal	Excellent
REGLES			
5. PREVENTION DU CONTACT CORPOREL Ils étaient conscients du placement et du mouvement des autres joueurs, et ont évité les actions dangereuses.	Mauvais	Normal	Excellent
6. PREVENTION DES VIOLATIONS ET DES FAUTES Ils ont essayé d'éviter les fautes et les violations. Ils ont marqué le lanceur de façon légal. Ils n'ont pas commis de hors-jeu (off-side), etc.	Mauvais	Normal	Excellent
7. CONNAISSANCES DES REGLES Ils connaissaient les règles et/ou étaient prêts à les apprendre et à les expliquer. Ils n'ont pas fait d'appel sans justification.	Mauvais	Normal	Excellent
COMPARAISON			
8. ESPRIT DU JEU PAR RAPPORT AU NÔTRE Comment était leur Esprit du Jeu par rapport au nôtre ?	Pire	Pareil	Meilleur

Signature du Capitaine :

Score

=

 +


Cette fiche est à donner au Directeur de Tournoi une fois le match terminé. La moyenne des notes de chaque équipe sera effectuée à la fin du championnat. L'équipe qui aura la meilleure moyenne se verra attribuer le prix du fair-play.