

PREMIER SET	EQUIPE 1			EQUIPE 2		
	1	11	21	1	11	21
	2	12	22	2	12	22
	3	13	23	3	13	23
	4	14	24	4	14	24
	5	15	25	5	15	25
	6	16	26	6	16	26
	7	17	27	7	17	27
	8	18	28	8	18	28
	9	19	29	9	19	29
10	20	30	10	20	30	
TEMPS MORTS			TEMPS MORTS			

DEUXIEME SET	EQUIPE 1			EQUIPE 2		
	1	11	21	1	11	21
	2	12	22	2	12	22
	3	13	23	3	13	23
	4	14	24	4	14	24
	5	15	25	5	15	25
	6	16	26	6	16	26
	7	17	27	7	17	27
	8	18	28	8	18	28
	9	19	29	9	19	29
10	20	30	10	20	30	
TEMPS MORTS			TEMPS MORTS			

TROISIEME SET	EQUIPE 1			EQUIPE 2		
	1	11	21	1	11	21
	2	12	22	2	12	22
	3	13	23	3	13	23
	4	14	24	4	14	24
	5	15	25	5	15	25
	6	16	26	6	16	26
	7	17	27	7	17	27
	8	18	28	8	18	28
	9	19	29	9	19	29
10	20	30	10	20	30	
TEMPS MORTS			TEMPS MORTS			

QUATRIEME SET	EQUIPE 1			EQUIPE 2		
	1	11	21	1	11	21
	2	12	22	2	12	22
	3	13	23	3	13	23
	4	14	24	4	14	24
	5	15	25	5	15	25
	6	16	26	6	16	26
	7	17	27	7	17	27
	8	18	28	8	18	28
	9	19	29	9	19	29
10	20	30	10	20	30	
TEMPS MORTS			TEMPS MORTS			

CINQUIEME SET	EQUIPE 1			EQUIPE 2		
	1	11	21	1	11	21
	2	12	22	2	12	22
	3	13	23	3	13	23
	4	14	24	4	14	24
	5	15	25	5	15	25
	6	16	26	6	16	26
	7	17	27	7	17	27
	8	18	28	8	18	28
	9	19	29	9	19	29
10	20	30	10	20	30	
TEMPS MORTS			TEMPS MORTS			

**RÉSERVES ET RÉCLAMATIONS
OU ACCIDENTS**

A rédiger par l'Arbitre sous la dictée du Capitaine
De l'équipe plaignante.
A confirmer par écrit dans les 24 heures.

La déclaration d'accident doit être impérativement
envoyée à l'assurance sous 5 jours.

Signature du Capitaine
de l'équipe 1,

Signature du Capitaine
de l'équipe 2,

Signature de l'Arbitre,

Ⓛ **SI VOUS N'AVEZ PAS DE LICENCE... NE JOUEZ PAS... EN CAS D'ACCIDENT VOUS N'ÊTES PAS ASSURÉ !
SI VOUS AVEZ OUBLIÉ VOTRE LICENCE, VOTRE CARTE D'ÉTUDIANT ou LES 2... VOUS DEVEZ FOURNIR :**

-Une pièce d'identité officielle avec une photo dont la nature et le numéro seront consignés sur cette feuille.
Sans cela, votre équipe sera battue par pénalité si vous participez à la rencontre.

Ⓛ **DURÉE des MATCHES :** ↻ Niveau 1 : 3 sets gagnants.

↻ Autres Niveaux : 3 sets secs de 25 points, le 3^{ème} se jouant systématiquement.

Ⓛ **RETARD D'UN JOUEUR :**

Les joueurs absents en début de partie peuvent prendre part à la rencontre jusqu'au coup de sifflet de début du 2^{ème} set à condition :

1) que la rencontre ait commencé à 6 joueurs.

2) que ces joueurs soient portés sur la feuille de match avant le début de la partie.

Ⓛ **FORFAIT :** Au coup de sifflet de début de match (échauffement passé), l'équipe incomplète, moins de 6 joueurs(euses) présent(e)s est déclarée forfait.